



## **Cooperativa Sociale Onlus Ippogrifo**

Sede Operativa: Via I Maggio 34/E, Muggiò

Sede Legale: Via Gramsci 11, Lissone

P.IVA: 08055490968

Tel. 340.1586830

## **Progetto di Neuro e Psicomotricità Anno scolastico 2022/2023**

### **Corpo e Movimento**

#### ***Finalità del Progetto***

Il progetto ha come scopo la conoscenza del proprio corpo attraverso il movimento ed il gioco, la sperimentazione delle proprie capacità e competenze psicomotorie in relazione con spazi, oggetti e persone differenti. All'interno della cornice ludica, durante attività singole, a coppie o di gruppo, verrà lasciato spazio alla libera espressione del bambino per permettere di sperimentare la propria dimensione corporea e di acquisire una buona consapevolezza di sé. Durante gli incontri sono presenti momenti di verbalizzazione, nei quali viene chiesto al bambino di esprimersi attraverso la comunicazione verbale per comunicare al gruppo il suo stato d'animo e le sue impressioni sulle attività svolte.

Il lavoro del TNPEE prevede la collaborazione con il corpo insegnanti, per quanto riguarda la condivisione del progetto e degli obiettivi e per l'osservazione di eventuali casi da monitorare, e prevede l'accettazione da parte dei genitori del percorso che verrà intrapreso con i loro bambini: per tali ragioni, è previsto costante confronto con le insegnanti.

#### ***Destinatari***

Bambini della Scuola dell'Infanzia, gruppo Piccoli (3 anni) divisi in 4 gruppi, circa 8 bambini per ogni gruppo.

#### ***Obiettivi Generali***

- Favorire il rispetto delle regole, del gruppo e dello spazio altrui
- Stimolare la collaborazione all'interno del gruppo e la fiducia tra pari
- Facilitare lo sviluppo dell'attesa e dell'attenzione selettiva e sostenuta
- Favorire l'eventuale gestione dell'emotività, dell'impulsività e dell'inibizione in una cornice ludica e nel rispetto delle caratteristiche di ogni bambino
- Agevolare la comprensione della consegna
- Aiutare il bambino nella verbalizzazione di gruppo

#### ***Obiettivi specifici***

- Consolidare gli schemi motori quali cammino, corsa, salto
- Favorire lo sviluppo della motricità globale

- Promuovere la consapevolezza del movimento
- Stimolare la coordinazione oculo-manuale e occhio-piede
- Migliorare la modulazione tonica in relazione all'emotività
- Facilitare l'interiorizzazione dello schema corporeo

### ***Organizzazione dello spazio e del tempo***

Per ciascun gruppo sono previsti **6 incontri** a cadenza monosettimanale (giorno e periodo da concordare con la scuola).

È possibile aggiungere ulteriori incontri su richiesta.

Ogni incontro ha una durata a scelta fra **30 o 45 minuti** (si veda *Piano Economico*).

Verrà utilizzato uno spazio predisposto e verranno impiegati materiali strutturati e non strutturati a seconda della richiesta (materassini, oggetti psicomotori, fogli e pennarelli, stereo, ecc.).

Gli incontri verranno effettuati da una Terapista della Neuro e Psicomotricità dell'Età Evolutiva della Cooperativa Ippogrifo.

La seduta viene strutturata come segue:

- Accoglienza: i bambini entrano nella stanza, tolgono le scarpe e mettono le calze antiscivolo (rituale di inizio seduta).
- Fase centrale:
  - Attività rompi-ghiaccio
  - Gioco motorio: presentazione di un oggetto o di un materiale, iniziale libera esplorazione da parte dei bambini, poi attività guidata dalla terapeuta.
- Riordino e rilassamento: i bambini riordinano i materiali e si "rilassano" seguendo le indicazioni della terapeuta.
- Fase finale: avviene il distacco con le attività precedenti e viene lasciato spazio alla verbalizzazione del vissuto o al disegno.
- Congedo: i bambini si tolgono le calze e si mettono le scarpe (rituale di fine seduta).

### ***Metodologia***

Gli incontri verranno effettuati da una Terapista della Neuro e Psicomotricità dell'Età Evolutiva della Cooperativa Ippogrifo. La referente del progetto è la Dott.ssa Nadia Vivace, Terapista della Neuro e Psicomotricità dell'Età Evolutiva.

Nei primi incontri viene stabilito con i bambini un patto che prevede il rispetto di alcune semplici regole da rispettare all'interno del setting psicomotorio.

Le sedute vengono condotte in modo "semi-diretto": i bambini non devono solamente seguire le indicazioni date dalla conduttrice, ma hanno la possibilità di agire e sperimentare liberamente in alcuni momenti dell'incontro, in modo da poter sviluppare pienamente la propria personalità e modalità di espressione.

Alcune attività vengono svolte dal bambino singolarmente, alcune prevedono la formazione di coppie ed altre coinvolgono l'intero gruppo: questa modalità di lavoro permette al singolo di relazionarsi in modo positivo con i pari, senza perdere la propria identità, e di avere un confronto costruttivo con gli altri.

Durante i giochi psicomotori, vengono inseriti alcuni elementi che derivano da altre discipline, come la musica, la danza, la ginnastica artistica, il teatro, l'arte, e molto altro, per favorire una continua variazione nelle attività che incrementano l'interesse e la partecipazione da parte del gruppo.

## **Piano economico**

### **Opzione 1**

Ogni seduta ha una durata di **30 minuti** e un costo di **24€**.

Gli incontri si svolgeranno dalle 10.00 alle 10.30 e dalle 10.30 alle 11.00.

– 24 € x 4 gruppi x 6 incontri = 576 €

Costo totale del progetto: 576 €

### **Opzione 2**

Ogni seduta ha una durata di **45 minuti** e un costo di **30 €**.

Gli incontri si svolgeranno dalle 9.30 alle 10.15 e dalle 10.15 alle 11.00.

– 30 € x 4 gruppi x 6 incontri = 720 €

Costo totale del progetto: 720 €

**N.B.:** per entrambe le opzioni, è possibile aggiungere ulteriori sedute.

### **Modalità di pagamento**

Bonifico bancario intestato alla Cooperativa Sociale Onlus Ippogrifo (a seguito dell'emissione di fattura elettronica), in una soluzione di pagamento al termine dello svolgimento del progetto.

**Dr.ssa Nadia Vivace**

Referente del progetto scolastico

Terapista della Neuro e Psicomotricità dell'Età Evolutiva

[nadia.vivace@gmail.com](mailto:nadia.vivace@gmail.com)

3477235628

**Dr.ssa Maria Russo**

Presidente della Cooperativa Sociale Onlus Ippogrifo